

2. AUTRES CONVENTIONS SANS INTERVENTION

ADVERSE remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions

<input checked="" type="checkbox"/> Roudy	- Rebond	- Ping-pong
- 2 SA modérateur	<input checked="" type="checkbox"/> 3 ^e coul forcing	<input checked="" type="checkbox"/> 4 ^e coul forcing
<input checked="" type="checkbox"/> Splinter	- Schön	-
-	-	-

3. ENCHERES DE CHELEM

	Réponses
- 4♣ Gerber	-
<input checked="" type="checkbox"/> 4SA Blackwood	<input checked="" type="checkbox"/> As 30.41.2 - As+ Rois - As + Roi atout <input checked="" type="checkbox"/> 5 Clés - 1 As + 1 Chicane -
- 5SA Joséphine	
<input checked="" type="checkbox"/> 5SA Rois	-
- Rois roulante	-

4. CONTRE

sur ouverture couleur	position	Force	Caractéristiques
- Appel	2e	12.H ⁺	- court ds couleur ouverture
- Appel	2e	17.H ⁺	- toutes distributions
- Appel	4e	8.H ⁺	- réveil après 2 passes
- Spoutnik	3e	10.H ⁺	<input checked="" type="checkbox"/> autre Majeur - généralisé
- Rozenkrantz	4e	...H ⁺	- réponse à intervention n°2 : fit avec gros H
- Punitif			<input checked="" type="checkbox"/> à partir palier de 3.
Sur ouverture 1 SA			
- Appel		... H ⁺	- Majeures - couleur 6 ^e
- Punitif	2eH ⁺	-

5. INTERVENTIONS sur ouverture adverse de 1 en

COULEUR remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions

	position	force	caractéristiques
- couleur sans saut	- 2e - 4e réveil	8.H ⁺ ... H ⁺	longueur : 5.M 6m longueur :
- couleur avec saut	- 2e	6.H ⁺	longueur : 6.
- bicolores	- 2e		- Ghestem 5/5+ <input checked="" type="checkbox"/> Michael's
- 1 SA	- 2e - 4 ^e réveil	16 - 18 H 10 - 12 H	- arrêt couleur ouvert. - arrêt couleur ouvert.
-			

Intervention sur ouverture adverse à 1SA fort

<input checked="" type="checkbox"/> couleur naturelle	<input checked="" type="checkbox"/> 2SA appel mineures	- 2♣ Landy Multi
- Brozel	- DONT	-

Intervention sur ouverture 2 faible ou barrage à 3

... de pts ouverture

6. REPONSES à OUVERTURE après Intervention adverse

1A / 1B /	- 1 couleur 5 H ⁺	<input checked="" type="checkbox"/> 4 cartes	<input checked="" type="checkbox"/> collante 5 cartes
1A / 1B /	<input checked="" type="checkbox"/> cue-bid 7-10 H ⁺	<input checked="" type="checkbox"/> Fit	- ...
1A / 1B /	<input checked="" type="checkbox"/> contre Spoutnik		
1A / Contre /	- surcontre ... H ⁺	- couleur	- Truscott - Maj - min
1A / 1SA /	- couleur ... H ⁺	- contre punitif ... H ⁺
1SA / 2B /	- Lebensohl	- Rép. 3♣	-

Multi Landy

COCHEZ les RÉPONSES qui correspondent à vos conventions , en remplaçant – par x , REMPLIR les « »

7. JEU de la CARTE

ENTAME remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions	
en COULEUR à SANS ATOUT	
- parité	X 4 ^e meilleure
- 4 ^{ème}	- parité
- petit sous H	-

Souligner votre carte d'entame

en COULEUR *4 e maillerie* à SANS ATOUT

A R	R V 10 x	A R V x x	D 10 9 x
A R x	R 10 9 x	A D V x	V 10 9 x
R D x	x x x	A V 10 9 x	10 9 8 x
D V x	x x x x	R D V x	x x x
V 10 x	x x x x x	R V 10 x	x x x x
10 9 x		D V 10 x	x x x x x
		A 10 9 8	

Jeu en FLANC remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions

En COULEUR à SANS ATOUT

- appel direct	- petite	- grosse 7*	- petite	- grosse
- pas d'appel	- pair-impair		- pair-impair	
- 1 ^e défausse	- Lavinthal	X italien	- Lavinthal	X italien
-	-		-	
-				

CARTE de SYSTÈME L B F cercle ...

Série ... 1

Nom ... *GEURVERT A.* N° de licence ... *7899*

Nom ... *LAMBEAUX Y.* N° de licence ... *8606*

1. OUVERTURES (remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions)

Couleur	Nb min cartes	points	caractéristiques	réponses conventionnelles
1♣				X 1SA = 8-10 H - 1♦ = pas de Maj 4 ^e - ...
1♦				
1♥				- 1SA fitté - Bergen
1♠				X 2♣ Drury -
2♣			- F. indéterm - Albarran -	X 2♦ relais -
2♦			X F. Manche - Multi -	- As - points -
2♥			X Faible	- 2SA force ... H ⁺
2♠			- Muiderberg	-
3+		

1 SA	<i>13-17</i> H	- régulier	- stayman : nbre réponses ... <i>3</i> X texas Maj X texas min
2 SA	<i>20-21</i> H	- régulier - Puppet	- Baron X stayman X texas Maj - 3♣ Niermeyer
3 SA	... H	- min fermée	-